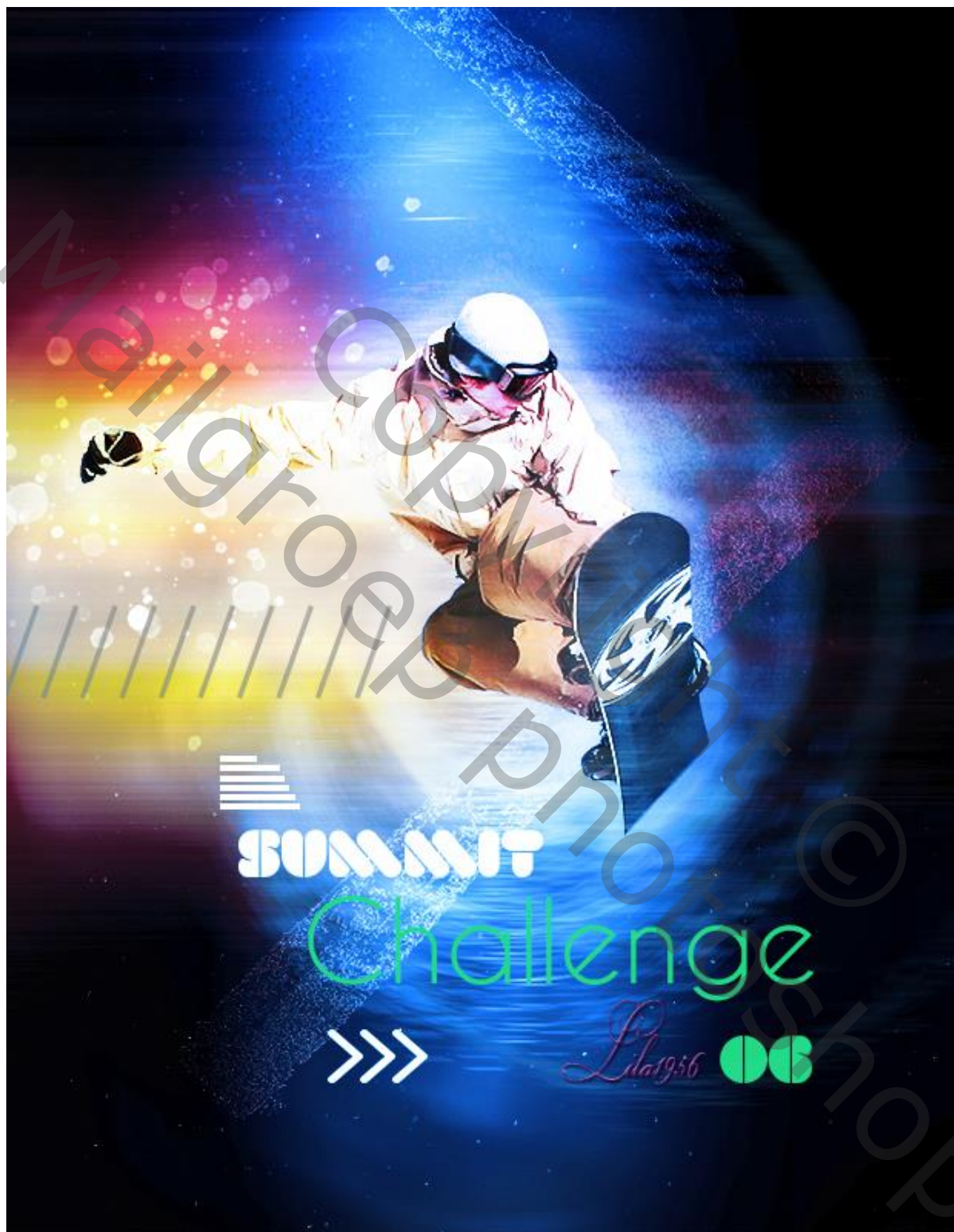


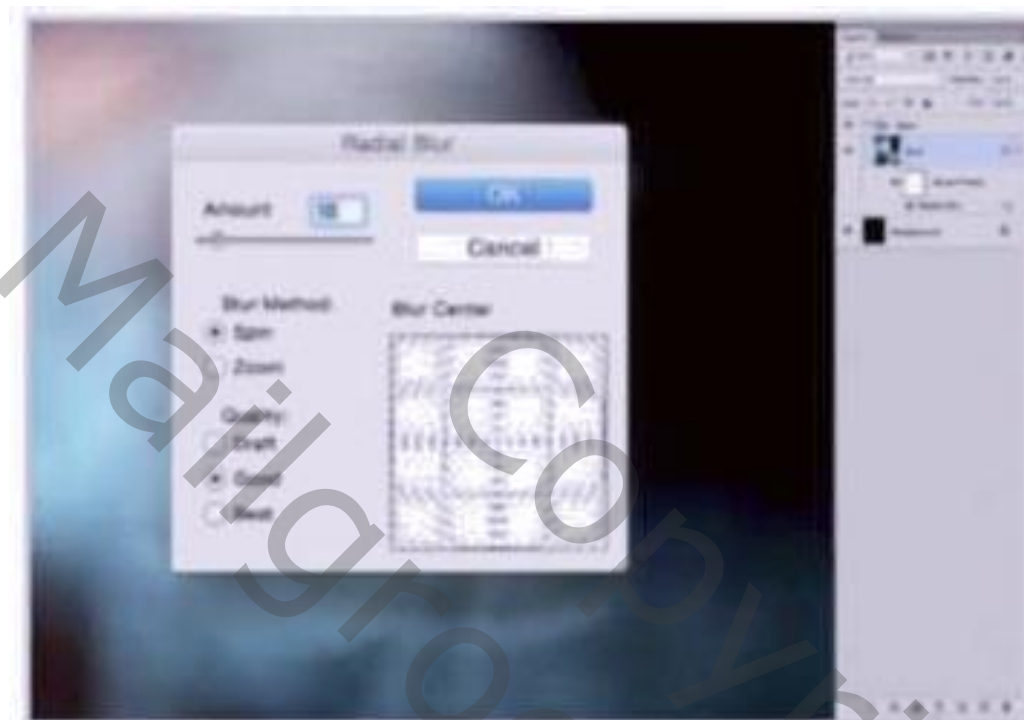


Stap1 – Radiaal vervagen

Open het bestand “start.psd”

Bestand → Plaatsen van “blur1”;

Ga naar Filter → Vervagen → Radiaal Vaag : Hoeveel = 10 ; Draaien; Goed; Ok



Stap2 – Nog vervagen

Bestand → Plaatsen van “livingRoom”; zet laagmodus op Lineair Licht

Ga naar Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : hoek = 0° ; Afstand op maximum



Stap3 – Laagmasker

Voeg aan de laag een laagmasker toe; zacht zwart penseel, dekking penseel = 100%

Schilder op het laagmasker; laat enkel wat midden links zichtbaar.



Stap4 – Spetters

Nieuwe laag toevoegen; voorgrondkleur op wit; kies een Spetter penseel: 2500 px,

dekking penseel= 100% ; Klik één keer midden het canvas om de spetters toe te voegen



Stap5 – Kronkel

Filter → Vervorm → Kronkel : 500 ; Ok

Zet laagdekking op 85%; voeg laagmasker toe; zacht zwart penseel, dekking penseel = 20%

Veeg wat van die kronkel weg.



Stap6 – Beweging

Herhaal stap4; voeg nog spetters toe midden de afbeelding; Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte :
hoek = 0° ; afstand op maximum; Ok



Stap7

Voeg afbeelding "ParkingLot" toe; modus = Punt licht; dekking = 45%.

Laagmasker toevoegen; zacht zwart penseel gebruiken, dekking = 80%

Veeg delen links midden weg alsook wat hoeken en randen.

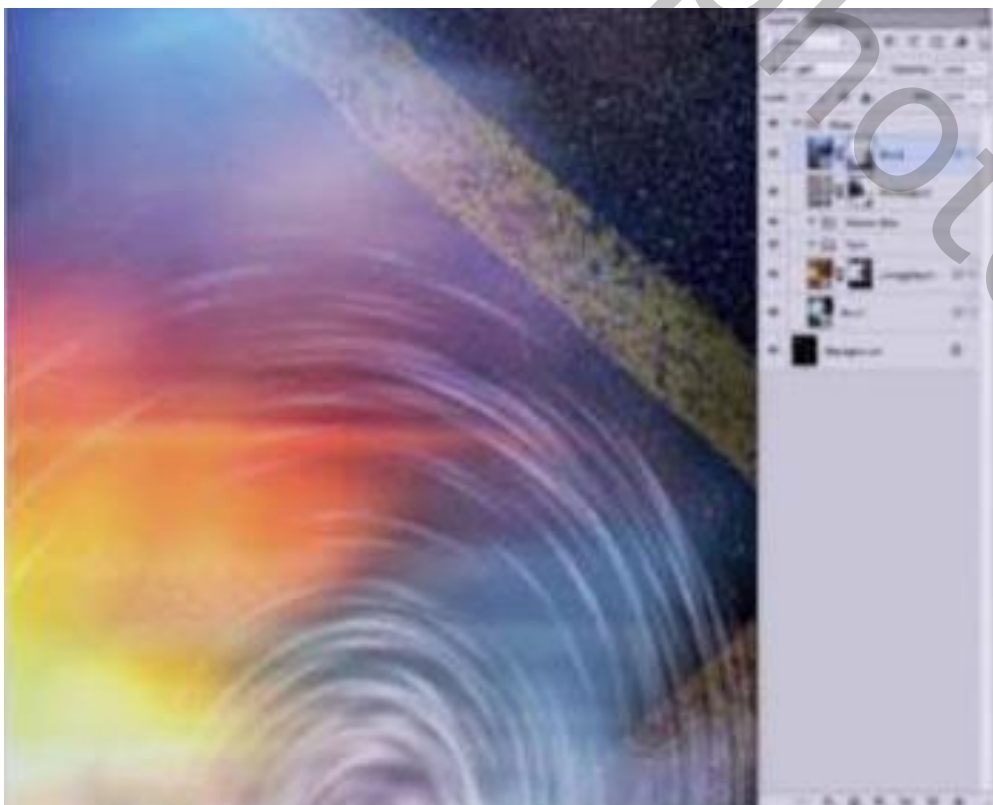


Stap8 – nog vervagen

Voeg "blur2" toe; modus = Zwak licht

Filter → Vervagen → Radiaal Vaag : Hoeveel = 10 ; draaien; Goed; Ok

Laagmasker toevoegen; zacht zwart penseel, dekking = 80%; delen rechts onderaan verwijderen



Stap9 – snowboarder
Bestand openen; uitselecteren;



Stap10 – Selectie verbeteren
Goed inzoomen; nakijken als je een goeie selectie hebt, toevoegen, verwijderen uit selectie...



Stap11 – snowboarder plaatsen

De snowboarder toevoegen; grootte aanpassen; geef Gloed buiten



Stap12 – Dupliceren

Dupliceer laag “snowboarder” (Ctrl + J); verwijder de Gloed buiten;

Filter → Artistiek → Knipsel : Niveaus = 4, Eenvoudige rand = 5 , Precisie rand = 2 ; Ok



Stap13 – gezicht verbeteren

Voeg aan de laag “snowboarder kopie” een laagmasker toe; schilder met zacht zwart penseel, 100% dekking op het gezicht van de man.



Stap14 – dupliceren en vervagen

Dupliceer originele laag met “snowboarder”; verwijder de laagstijl; sleep de laag bovenaan in het lagenpalet; zet laagmodus op Lineair Licht;

Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : afstand = 500; laagmasker toevoegen; schilder met zacht zwart penseel, dekking = 80% om het vervagen te verminderen; verplaats de laag naar links.



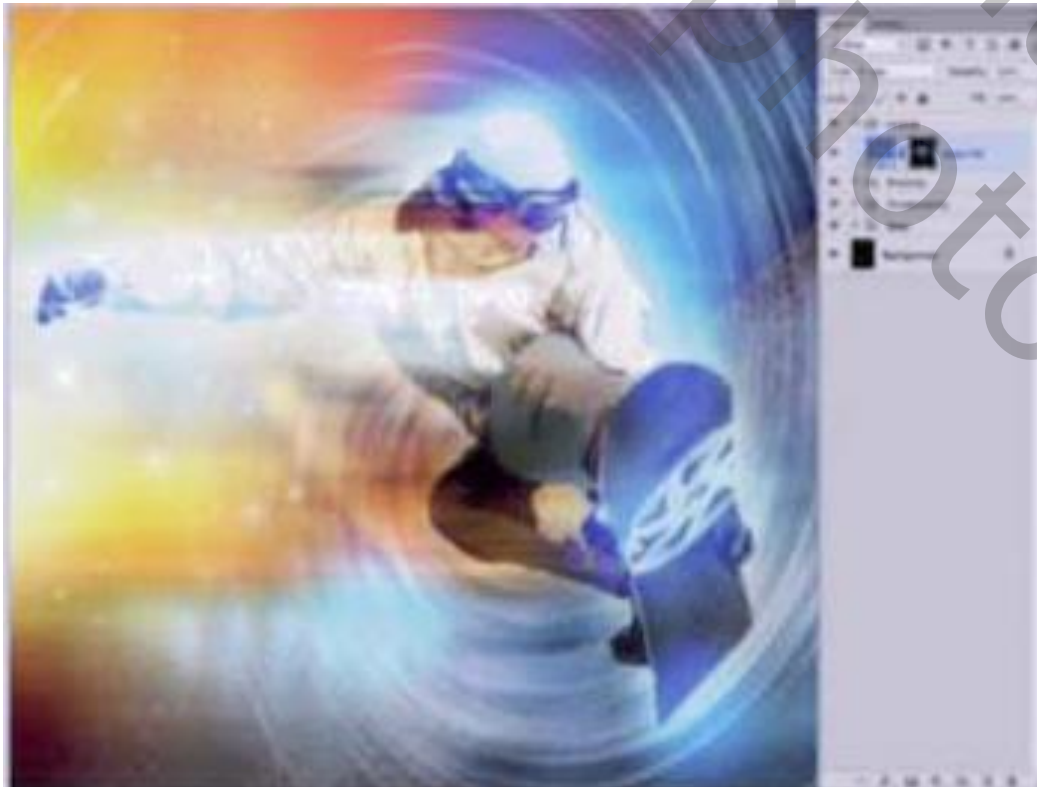
Stap15 – particles toevoegen

Nieuwe laag toevoegen; voorgrondkleur op wit; Radiaal verloop van wit naar transparant; trek een klein verloop om particles toe te voegen; herhaal enkele keren; varieer in dekking en kleur geel. Dit effect kan je ook bekomen met een passend penseel.



Stap16 – kleur

Voeg een Aanpassingslaag ‘Volle kleur’ toe, kleur = # 0060FF; modus = Kleur Tegenhouden. Zwart laagmasker toevoegen; zacht wit penseel, grote delen verwijderen; soort spot behouden.



Stap17 – nog kleur

Aanpassingslaag 'Foto Filter' : Diep Blauw, 80%

Schilder met zacht zwart penseel op het laagmasker links bovenaan.



Stap18 – energie

Aanpassingslaag 'Niveaus', schuiver van de Middentonen wat naar links slepen → licht toevoegen

Aanpassingslaag 'Levendigheid' : 70 ; 0; op laagmasker schilderen om effect wat te verminderen.



Stap19 - Tekst toevoegen

Gebruikt lettertype = VAL Stencil Bold en Gota Light Regular

Pas instellingen aan in het Palet Teken; kleurstaal uit je afbeelding



Stap20 – meer elementen toevoegen

Voeg nog meer tekst toe; voor andere details gebruik je aangepaste vormen:

Geef Slagschaduw



Stap21

Door het toevoegen van Hulplijnen kan je de elementen beter Uitlijnen

